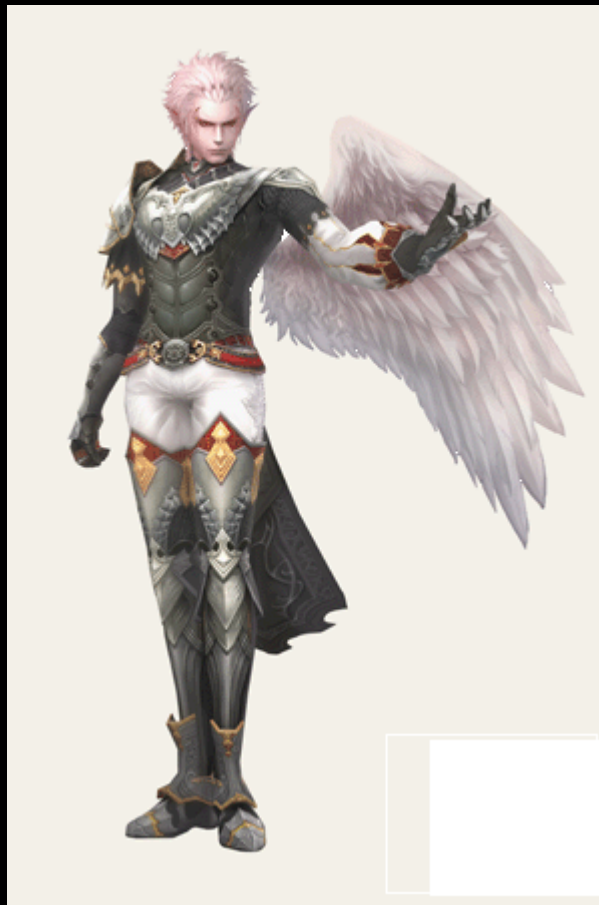


## Soul Breaker - Soul Hound



Kamael jest specyficzną rasą a tym bardziej Soul Hound, posiada wiele magicznych skilli oraz fizycznych, jest znany z możliwości kradzieży buffów oraz niezłego Atak speedu, posiada liczne skille magiczne oraz co ważne bardzo przydatne debuffy.

### Zalety

Duże zróżnicowanie skili fizycznych jak i magicznych  
Spora liczba debuffów I buffów  
Możliwość ukradnięcia 8buffów/songów bądź danców  
Wysoki ATK Speed  
Ściąganie broni przeciwnika

### Wady

Możliwość noszenia jedynie Light Armor jak i brak możliwości noszenia tarczy  
Niski P. def  
Średni P. atk  
Małą ilość HP i CP :-(  
Niski Casting Speed i M. atak  
Brak możliwości zrobienia subklasy spoza rasy kamaeli

Generalnie moje wrażenia z gry tą postacią są bardzo pozytywne, na pewno nie jest to postać łatwa do ogarnięcia. W Graci Final zostało poprawionych sporo rzeczy związanych między innymi z częstotliwością krytyków jak i wchodzenia debufów bądź kradzieży bufów i chyba co najważniejsze do użycia skilli nie są potrzebne dusze (jednak dusze wzmacniają siłę skilla). Expienie tą postacią jest naprawdę przyjemne. Walka samymi rapierami na początku trochę mi się nie podobała jednak nie wiem czemu ale zawsze ta postać mi się podobała :-D

Różnica między Soul Houdem kobietą a mężczyzną jest taka że : Kobieta ma większą szybkość a mniejszą siłę natomiast mężczyzna jest silniejszy ale odrobinę wolniejszy. No i mężczyzna jest o 1 punkt mądrzejszy :-p

**Podstawowe Atrybuty Mężczyzny:** Inteligencja (INT) 29, Siła (STR) 41, Kondycja (CON) 31, Mentalność (MEN) 25, Zręczność (DEX) 33, Witalność (WIT) 11

**Podstawowe Atrybuty Kobiety:** Inteligencja (INT) 28, Siła (STR) 39, Kondycja (CON) 30, Mentalność (MEN) 27, Zręczność (DEX) 35, Witalność (WIT) 11

Jeżeli chodzi o deye to można znaleźć dużo opcji w internecie, mi nasuwało się pytanie czy w ogóle warto dawać deye oto kilka które znalazłem w necie i ludzie twierdzili że są bardzo z nich zadowoleni :

1)+2DEX -2STR, +3CON -3STR, +2WIT -3INT

2)+4 con -2 dex -2 str(mj la set daje 1 dexa kosztem 1 cona, więc daje +3 con -3 dex)

3)+4 str, +2 dex - 6 con

Ja w deye się nie bawiłem :-/ więc ciężko mi tu coś powiedzieć mądrego ja grałem i gram bez deye w najbliższym czasie jednak wypróbuję parę opcji ;-)

Poniżej opiszę skille w które warto inwestować sp nie opisywałem skilli kiepskich bądź tych których według mnie były nie bardzo potrzebne.

Skille Soul Hounda zaczne od magicznych:

Annihilation Circle – zadaje obrażenia obszarowe (ja go raczej nie używałem bo dla mnie był bez rewelacji )



Dark Flame - zadaje dmg, szansa na fear (taki sobie żeby ten fear wchodził częściej )

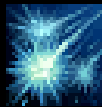


Soul of Pain - atak magiczny, szansa na zmianę targetu ( używałem go dość często)

Curse of Divinity - zadaje obrażenia od ilości posiadanych buffów przeciwnika



Soul Strike - silny magiczny atak



Soul Vortex - średni magiczny atak(zmniejsza atk speed,speed,casting speed)



Soul Vortex extinction - mocny atak magiczny(jedynie na użytkownika z soul vortex)



Leopard - mocny massowy atak magiczny



### Skille Fizyczne :

Triple Thrust – potrójne cięcie



Shining Edge - zadaje obrażenia (powoduje obrażenia organów wewnętrznych)over hit możliwy najczęściej podczas ataku w plecy



Death Mark - Piętnuje cel mrokiem (nie jest to skill fizyczny ale potrzebny jest żeby użyć kolejnego skilla „Checkmate”)



Checkmate - Powoduje obrażenia u przeciwnika oznaczonego przez Death Mark , ignoruje obrone tarczy. Możliwe jest krytyczne uderzenie. (najmocniejszy skill fizyczny Soul Hounda )



Blink - stunuje target a także oddala nas od targetu



Curse of Life Flow - Przeklinasz przeciwnika by tracił swoje siły życiowe. Absorbuje HP

przeciwnika kiedy zadajesz mu obrarzenia.



Poniżej opiszę skille które również są bardzo ważne nie opisuje skilli które według mnie są kiepskie:

Courage – zwiększa odporność na mentalne ataki (ten skill bierzemy wcześniej jako Trooper)



Dark Armor - Zwiększa odpromosc na ataki mroku (Skill bierzemy również jako Trooper)



Dark Blade – dodatkowy damage od mroku (Skill bierzemy również jako Trooper)



Erase Mark - leczy z death mark



Sword Shield - zwiększa znacząco ilość P def na kilkanaście sekund (coś jak UD) minusem jest znacznie zmniejszona szybkość.



Life to Soul - Zamienia HP na dusze (coś jak Body To Mind dla nuka)



Soul of Empower - zwiększa M. atk i to o bardzo dużo



Dark Weapons - nadaje dark element dla broni



Protection from Darkness - zwiększa dark resist



Final Form - zamienia nas w boską postać(zwiększa statystyki)



Lightning Barrier - paraliżuje cel atakujący Ciebie



Disarm – ten skill wyrzuca twojemu przeciwnikowi broń z rąk :-D



Surrender to The Unholy - Natychmiast obniża przeciwnikowi odporność na dark attacks



Voice Bind - blokuje przeciwnikowi wypowiedzenia zaklęć magicznych.(inaczej silence )



Shadow Bind – unieruchamia przeciwnika



Furious Soul - zwiększa szansę na krytykę oraz siłę krytyki. Puknięcia nie minie efekt unik i siła obrony są obniżone (skill bierzemy jako Trooper)



Increase Power – zwiększa p.atak



Hard March - zwiększa własną prędkość poruszania



Pride of Kamael - ulepsza umiejętności Kamael. Zwiększa P.atak M.atak oraz szansę na Mortal Blow



Soul Cleanse - anuluje 3 de-buffy. Może zostać tylko użyty na Kamaelach.



Strike Back - odbija odrarzenia spowodowane przez melee atak spowrotem do przeciwnika



Steal Divinity - Kradniesz przeciwnikowi buffy (fajny skill)



PainKiller – kilku sekundowa można powiedzieć nieśmiertelność



Soul Web – spowalnia przeciwnika



To chyba wszystkie ważniejsze skile ;- ) mam nadzieje że nic ważnego nie pominąłem ;-p

Jeżeli chodzi o sprzęt dla SB oto następujące opcje opiszę tylko od B-grade bo wcześniejszych nie ma sensu:

### **B-GRADE**

#### **Blue Wolf Light Set**

P. Def. +5.24%  
Casting Spd. +15%  
INT -2  
MEN +3  
WIT -1

alternatywą może być :

#### **Avadon Light Set**

M. Def. +5.25%  
Weight limit +5795

Jeżeli chodzi o broń to **Keshanberk [Focus]** najlepiej nam się sprawdzi.

### **A-GRADE**

#### **Majestic Light Set**

Archery P. Atk. +8%  
MP +240  
Weight limit +5759  
Stun Resistance +50%  
DEX +1  
CON -1

alternatywą może być :

### **Dark Crystal Light Set**

Atk. Spd. +4%

P. Atk. +4%

Paralysis Resistance +50%

STR +1

CON -1

Jeżeli chodzi o broń to **Dark Legion's Edge [Health]** najlepiej nam się sprawdzi.

### **S-GRADE**

#### **Draconic Set**

Attack Speed/P. Atk +4%

Maximum MP +289

Weight Limit +5759

DEX +1

STR +1

CON -2

To w zasadzie jedyna opcja :-p

A broń również nic innego jak **Forgotten Blade** i tu dowolnie Focus lub Health bym proponował.

Miejsca do expienia w zasadzie dowolne to są propozycje po których ja chodziłem:

1-10 (Kamael Village)

10-16 (Gludin Village i okolice)

16-25 (Dion i okolice)

25-30 (Cruma i okolice)

30-35 (Execution Ground)

35-40 (Death Pass i okolice lub na aligatorach na aligator island tam chyba najlepiej exp leci jak burza)

40-45 (Catacombs of the Branded/Dragon Valley)

45-50 (Timac outpost/można próbować na cmentary)

50-55 (Dragon valley środek/Catacomb of the Apostate)

55-60 (Cementary/Forbidden Gateway)

60-64 (Valley of Saint /Catacomb of Witch)

64-72 (Wall of Argos)

72+ (Shrine of loyalty, Hot Springs,IOP początek)

75+ (Ketra lub Varka również IOP dalej)

76+ (Monastery of silence lub Forge of the Gods)

To chyba na tyle jeżeli chodzi o ten poradnik mam nadzieje że się spodoba :-) W miarę możliwości będę starał się go aktualizować .